

INTERAKCIJA ČLOVEK-RAČUNALNIK V INFORMACIJSKI DRUŽBI /// HUMAN-COMPUTER INTERACTION IN INFORMATION SOCIETY

9.10.2019

Predavalnica: /// Hall:

<p>9:00 – 11:00</p>	<p>Sekcija A</p> <p>Vodi / Chair: Bojan Blažica</p> <ul style="list-style-type: none"> • Matjaž Kljun Presentation of SIGCHI ACM Chapter Bled • Veljko Pejovič Keynote address: Mobile Interruptibility Management: The Role of Social Roles • Timotej Knez, Martin Gjoreski, Veljko Pejovič Analiza vpliva težavnosti računalniške igre na izmerjene vrednosti fizioloških signalov • Aleksandar Tošić, Jernej Vičič, Michael Burnard Privacy preserving indoor location and fall detection system • Maja Vrancich, Maja Matetic Exploratory data analysis of stream data in sports medicine domain • Luka Vranješ, Jure Žabkar Sledenje pogledu s spletno kamero
<p>11:00 – 11:30</p>	<p>Odmor za kavo /// Coffee break</p>
<p>11:30 – 13:00</p>	<p>Sekcija B</p> <p>Vodi / Chair: Matjaž Kljun</p> <ul style="list-style-type: none"> • Luka Zorč, Klen Čopič Pucihar, Matjaž Kljun Prepričljive tehnologije za spodbujanje pravilne drže telesa pri sedenju • Cuauhtli Campos, Carlos Alberto Martínez SandovalLuka Nuni-A case study: a platform to distribute digital content to analog television data towards enhancing quality of life of senior citizen in Mexico

	<ul style="list-style-type: none"> • Vsi udeleženci /// All attendees <p>»HCI-IS meet-up«: presentations of recent work, laboratories research topics, collaboration options etc.</p>
13:00 – 14:00	Odmor za kosilo /// Lunch break

14:00 – 15:30	<p>Sekcija C</p> <p>Vodi / Chair: Matjaž Kljun</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gašper Moderc, Aleksandar Tošić, Jernej, Vičič <p>In-Game Economy Based on Blockchain</p> • Borut Kolar, Matjaž Kljun, Klen Čopič Pucihar <p>Umestitev interaktivnih elementov in elementov igrifikacije na vnaprej zastavljeni učni poti</p> • Patrik Širol, Klen Čopič Pucihar, Matjaž Kljun <p>Interakcija z umetniškimi deli preko množičnega ocenjevanja</p> • Tilen Jesenko, Matjaž Kljun, Klen Čopič Pucihar <p>Igrifikacija virtualnega obiska učne poti Škocjan z uporabo mobilnih tehnologij in 360-stopinjskih posnetkov</p> • Maheshya Weerasinghe, Nuwan Attygalle, Julie Ducasse <p>Virtual reality and neurocognitive intervention: an active game-based rehabilitation approach towards assisting autistic children with cognitive deficit</p> • Boštjan Čotar, Matjaž Kljun, Klen Čopič Pucihar <p>Interakcija z umetninami z uporabo tehnologije dopolnjene resničnosti</p> • Poster authors <p>Quick poster presentations</p>
15:30 – 16:00	Odmor za kavo /// Coffee break

16:00 – 17:30	<p>Sekcija D</p> <p>Vodi / Chair: Klen Čopič Pucihar</p> <ul style="list-style-type: none">• Vsi udeleženci /// All attendees <p>Okrogla miza: Habilitacije in HCI skupnost</p> <ul style="list-style-type: none">• Vsi udeleženci /// All attendees <p>SIGCHI Bled chapter meeting [izlet na Bled /// trip to Bled]</p>
----------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------